

大会運営システム操作マニュアル



2008年 4月 25日
VER-01-00
戸塚区バドミントン協会

目次

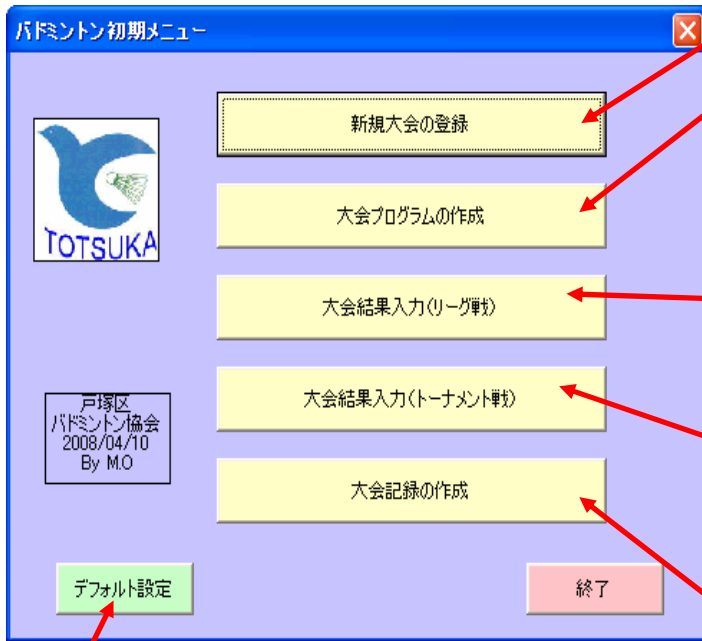
1. 大会運営システムの概要	P1
1.1 大会運営システムの目的	P1
1.2 大会運営システムの機能	P1
1.3 大会運営システムの起動と終了	P1
2. 新規大会の登録操作手順	P3
2.1 リーグ戦(決勝トーナメント有/無)大会の登録操作手順	P3
2.2 Excelでの事前準備	P8
3. 結果入力の操作手順	P9
3.1 リーグ戦の成績入力の操作手順	P9
3.2 トーナメント戦結果入力の操作手順	P12

1. 大会運営システムの概要

1.1 大会運営システムの目的

大会運営システムは、バドミントン大会の運営を効率的に行う為に準備から当日の記録およびホームページ等への記録を一貫して作成することを目的として作成したものである。

1.2 大会運営システムの機能



大会準備機能
1. 大会登録
2. 大会プログラムの作成 (1)コート毎のリーグ戦設定 (2)決勝トーナメント、順位戦の設定 (3)掲示用記録用紙の作成 (4)掲示用トーナメント用紙の作成

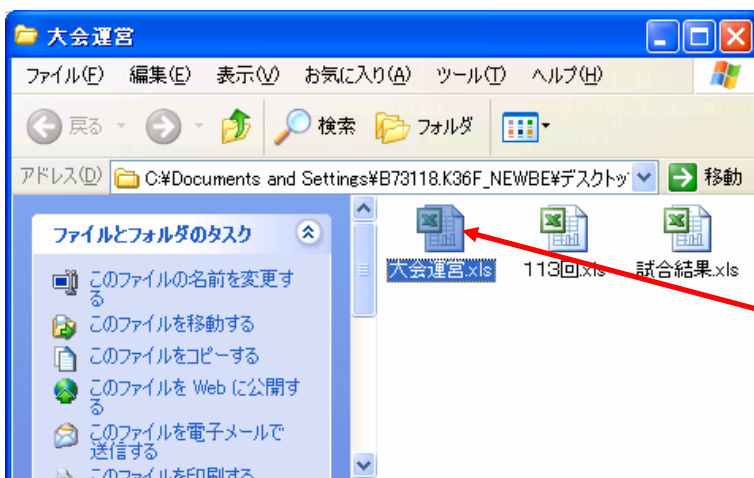
大会当日機能
1. リーク戦用機能 (1)試合結果の入力と集計 (2)賞状作成(写真連動) (3)優勝者一覧 (4)審判用紙の作成
2. トーナメント戦(決勝・順位戦)用機能 (1)試合結果の入力と集計 (2)審判用紙の作成 (3)トーナメント表の自動作成

3. 大会後の機能
(1)リーグ戦試合結果の作成 (2)トーナメント結果の作成 (3)優勝者一覧の作成

4. その他
1. デフォルトの設定機能

1.3 大会運営システムの起動と終了

(1)大会運営.xlsを格納しているフォルダを開き



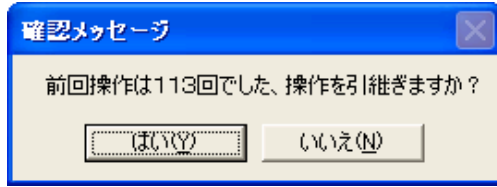
左の例では、「大会運営」フォルダに本システムが格納されています。
 1. 大会運営. Xls(本システム)
 2. 試合結果. Xls(このファイルをコピーして各大会用のファイルを作成する為のもの。)
 3. 113回. Xls(113回用ファイル)

本システムを格納しているフォルダの「大会運営.xls」をダブルクリックします。

→ 大会運営.xlsを起動する。

大会運営.xlsをダブルクリックする。

(2) 大会運営.xlsをダブルクリックすると



「操作を引き継ぎますか?」の
確認メッセージが表示されます。

→ 「はい」、「いいえ」どちらかを押す。

「はい」または「いいえ」をクリックする。

(3) 初期メニューから各種操作を行います。終了するためには、



第2章 新規大会の登録操作手順

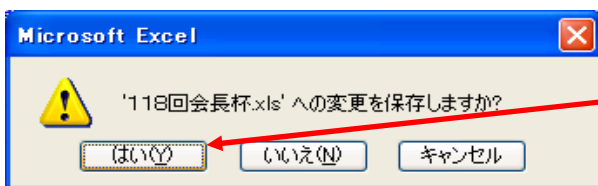
第3章 結果入力の操作手順

第4章 環境設定手順

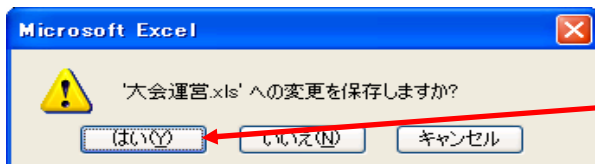
→ 「終了」をクリックします。

「終了」をクリックします。

(4) 「終了」をクリックすると



操作対象のファイルの保存メッセージが表示されます。



大会運営ファイルの保存メッセージが表示されます。
(大会を追加した時などには表示されず。)

→ それぞれに「はい」をクリックします。

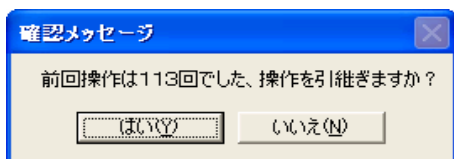
大会運営に「はい」をクリックすると終了します。

2. 新規大会の登録操作手順

2.1 リーグ戦(決勝トーナメント有/無)大会の登録操作手順

(1)大会運営.xlsの起動(ダブルクリック)

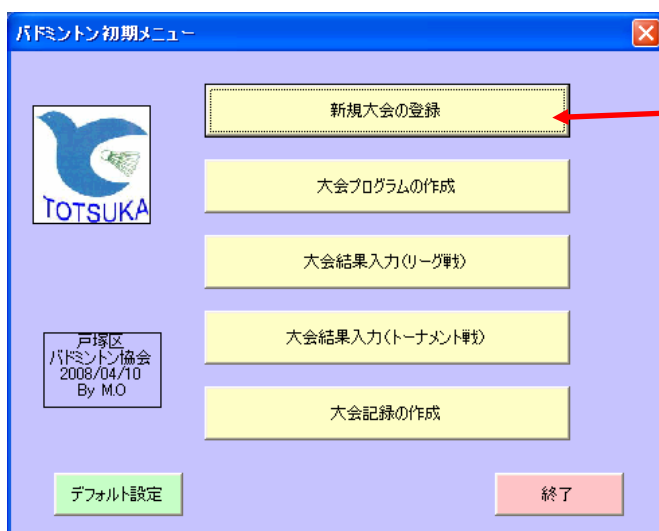
普通のExcelファイルの起動です。



→ 前回操作の大会が表示されます。

新規大会の登録のため、「いいえ」をクリックします。
(「いいえ」で進んでも修正できます。)

(2)「はい」、「いいえ」どちらかを押す。

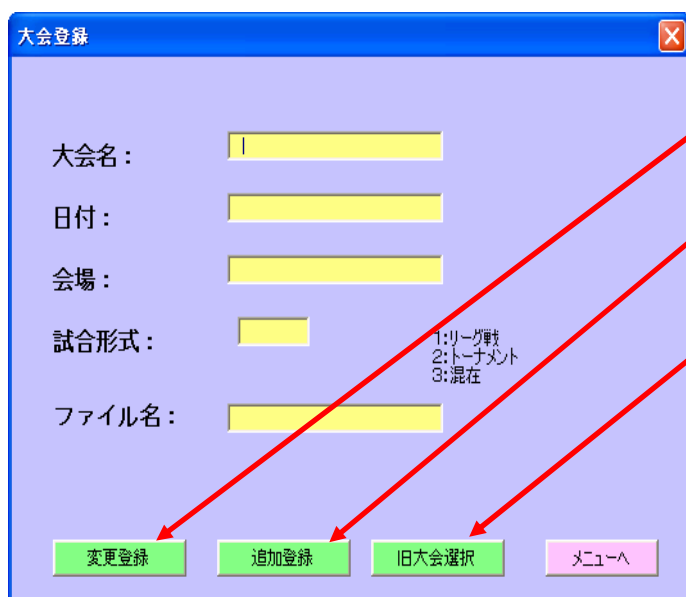


新規大会の登録

→ 「初期メニュー」が表示されます。

「新規大会の登録」を選択します。

(3)「新規大会の登録」を押すと



大会情報の修正時に使います。

大会情報を追加する時に使います。

別の大会を選択するときに使います。
(試合形式の違う情報を登録することもできます。)

このときに、前の大会の内容が残っている時は、起動時に引き継ぎますの確認で、「はい」で起動したときです。
項目を上書き修正すれば、同じ操作となります。

→ 「大会登録画面」が表示されます。

大会情報を入力します。

(4)「大会登録画面」で情報を入力後

大会情報を追加する時に使います。

追加登録後初期メニューへ戻ります。

→ 「追加登録」をクリックします。

「追加登録」をクリックします。

(5)「追加登録」をクリックすると

ファイル名で指定した名称+. XLSで新しいファイルが作成されます。(内容は、テンプレートとして用意している、試合結果と同じ物です。)

→ 確認メッセージが表示されます。

「はい」をクリックします。

(6)「はい」をクリックすると

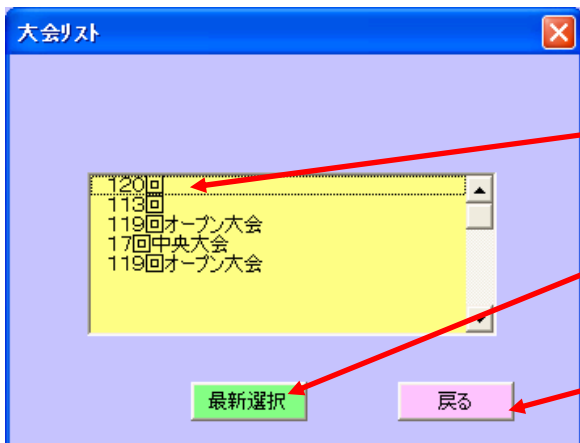
これで、大会が登録されました。大会運営. Xlsの大会シートに登録されます。

「メニュー」により初期メニューに戻ります。

→ 「大会登録画面」が操作できるようになります。

「メニューへ」をクリックします。

注:「旧大会の選択」をクリックすると



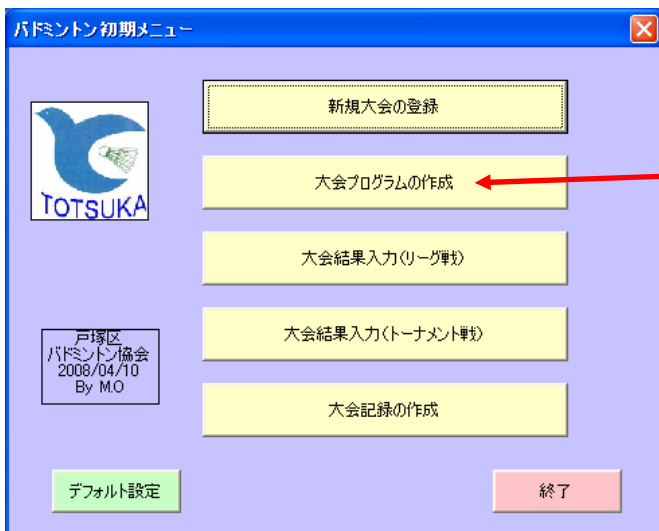
リストボックスから登録されている大会を選ぶことができます。

最新の大会を選択します。

大会を選択後「大会登録画面」に戻ります。

(5)「メニューへ」を選択すると

大会プログラムの作成が可能となります。



大会のプログラムを作成する機能
(1)EXCELからの組合せ作成
(2)コート割情報の入力
(3)組合せの追加・変更
(4)順位戦、決勝トーナメント連動
(5)貼り出し用記録用紙の作成

などの操作を行い準備をします。

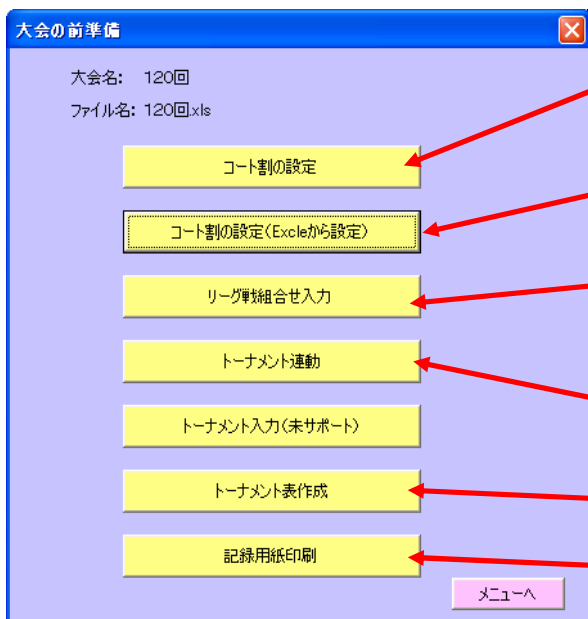
(注: 審判用紙は、準備が終わった後に、「大会結果入力」で作成します。

→ 「初期メニュー」へ戻ります。

「大会プログラムの作成」をクリックします。

(6)「大会プログラムの作成」をクリックすると

大会準備用のメニューが表示されます。



時間帯1~4でブロックNO1~20に対してリーグ戦を割り当てます。順位戦の設定はここでを行います。(通常は、Excelで設定後の訂正で使用します。)

組合せ及びコート割(ランク、人数等)をExcelから自動変換します。(事前に組合せシートに入力が必要です。)

各リーグ戦のメンバーを登録、変更出来ます。(通常は、Excelで設定後の訂正で使用します。)

リーグ戦から連動(決勝トーナメント、順位戦の組合せ)を作成します。(決勝トーナメントは自動で作成可ですが、順位戦はコート割で手で設定が必要です。)

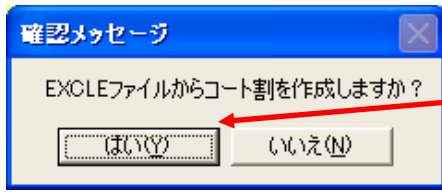
順位戦、決勝トーナメント表を作成します。

リーグ戦用記録用紙(掲示用)を作成します。

→ 「大会の前準備」のメニューが表示されます。

「コート割(Excelからの設定)」をクリックする。

(7)「コート割の設定(Excelからの設定)」をクリックすると

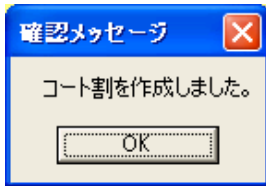


「はい」をクリックすると、組合せシートの内容から、コート割情報を生成します。
(通常はこの方法が簡単です。)
注:組合せシートの設定は1.2章を参照
「いいえ」をクリックすると何もせず戻ります。

→ 「確認メッセージ」が表示されます。

用意が出来ていれば、「はい」をクリックします。

(8)「はい」を押すと

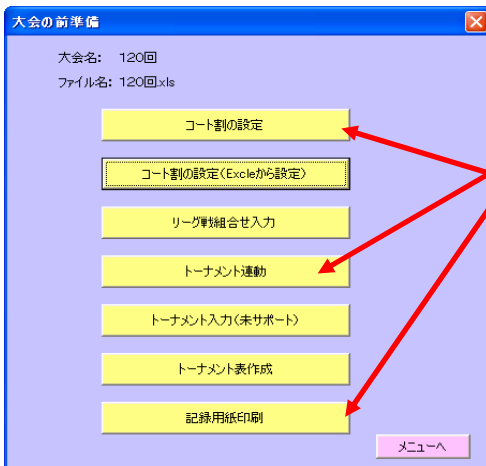


コート割作成が実行され、終了時「確認メッセージ」が表示されます。

→ 「確認メッセージ」が表示されます。

「はい」をクリックします。

(9)確認メッセージに対して、「はい」を押すと

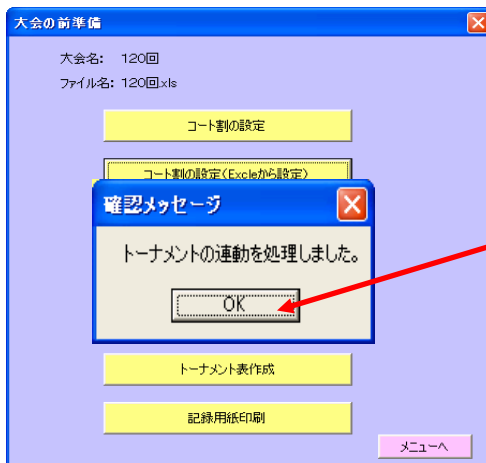


リーグ戦のみの時は、「記録用紙印刷」へ
トーナメントがある時は、「トーナメント連動」を
引続き操作します。
但し、順位戦がある時は、自動的に判断できない為、「コート割設定」での設定が必要となります。

→ 大会の前準備メニューが使えるようになります。

「トーナメント連動」をクリックします。

(10)「トーナメント連動」をクリックすると



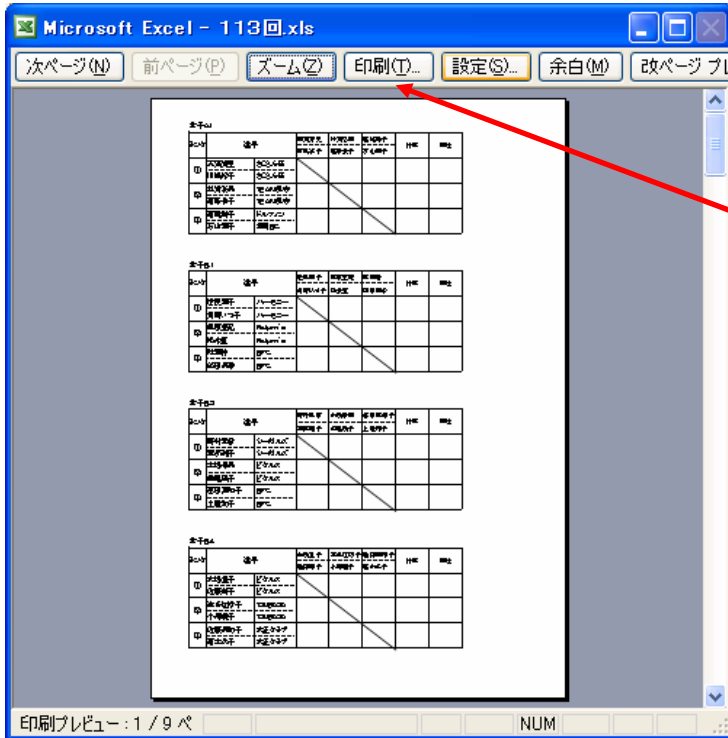
処理が実行され、「確認メッセージ」が表示されます。

確認メッセージに対して、「はい」を押すと

→ 大会の前準備メニューが使えるようになります。

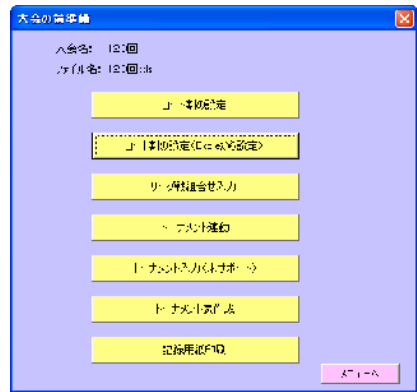
「記録用紙印刷」をクリックします。

(11)「記録用紙印刷」をクリックすると



「記録用紙印刷」のプレビューが表示されます。(Excelの標準機能)

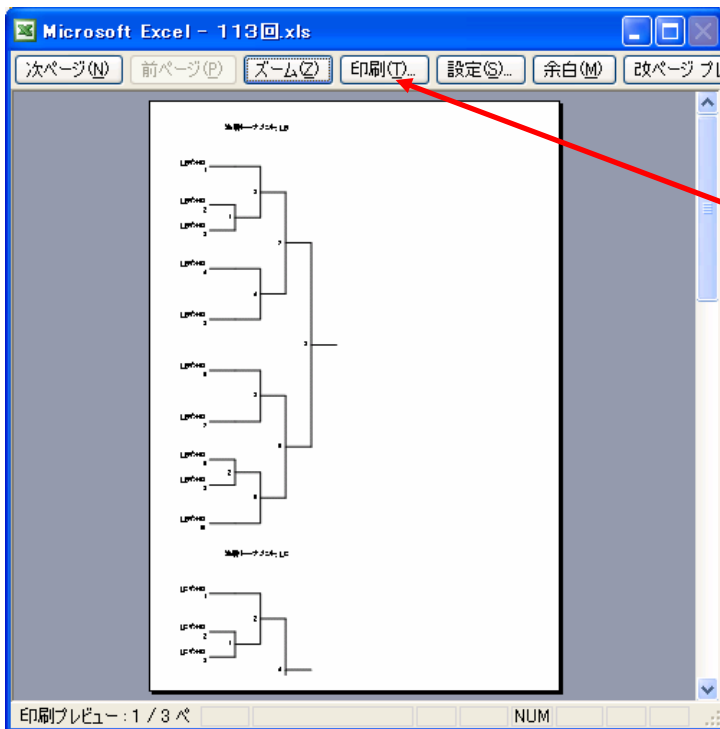
「印刷」をするか、「閉じる」で元に戻ります。



→ 印刷後「大会の前準備」に戻ります。

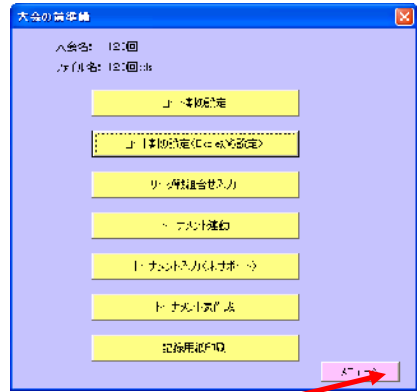
「トーナメント表作成」をクリックします。

(12)「トーナメント表作成」をクリックすると



「トーナメント表」のプレビューが表示されます。(Excelの標準機能)

「印刷」をするか、「閉じる」で元に戻ります。



初期メニューへ戻ります。

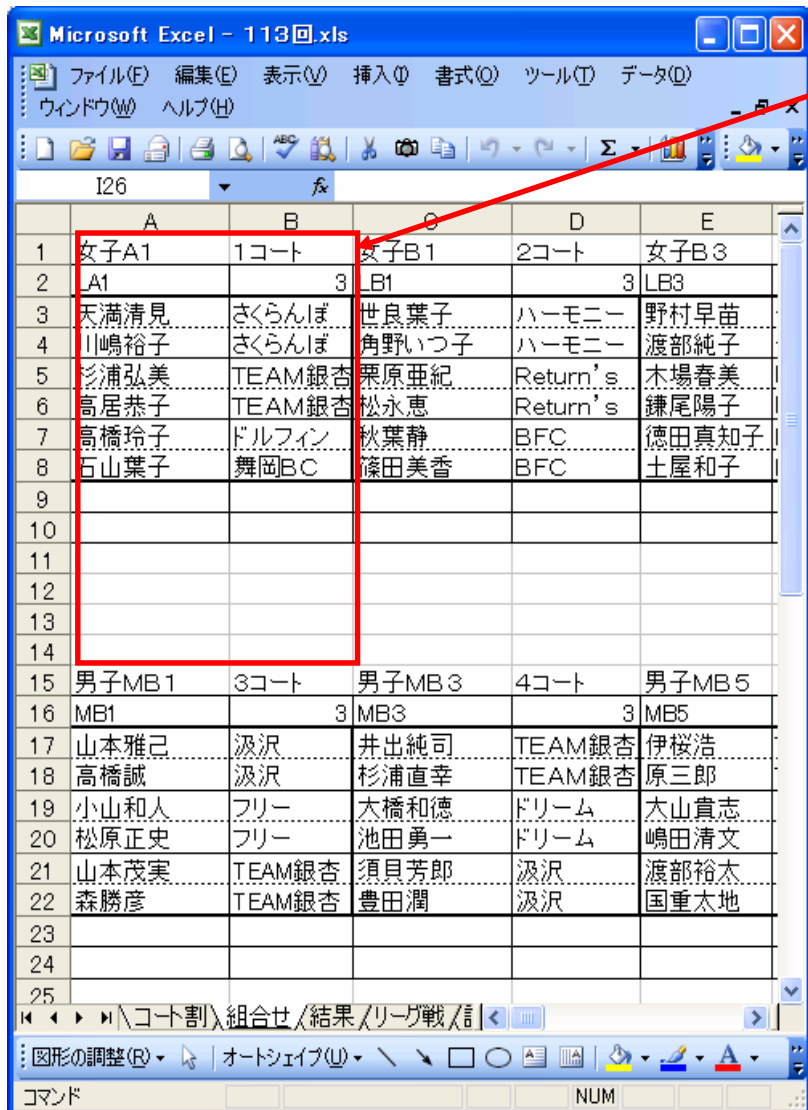
→ 印刷後「大会の前準備」に戻ります。

「メニューへ」をクリックします。

これで、前準備は完了です。

2.2 Excelでの事前準備

- (1) 1.1の(5)までの操作で作った新しいファイルの「組合せ」シートに以下の入力を事前に行う。
 (一端、本システムを終了させて保存してから操作して下さい。)
 (通常のExcel操作)



1リーグ戦用のエリア
 (6チームリーグまで可能)

表示内容	コート表示内容
ランク	チーム数
チーム1氏名1	チーム1所属1
チーム1氏名2	チーム1所属2
チーム2氏名1	チーム2所属1
チーム2氏名2	チーム2所属2
チーム3氏名1	チーム3所属1
チーム3氏名2	チーム3所属2
チーム4氏名1	チーム4所属1
チーム4氏名2	チーム4所属2
-----	-----
チーム5用	
-----	-----
チーム6用	

横はAカラム~ANカラムまで
 (最大20コート)

縦は時間帯により
 時間帯1: 1行目
 時間帯2: 15行目
 時間帯3: 29行目
 時間帯4: 43行目
 上の行からセットします。

表示内容は記録用紙に表示する
 内容です。

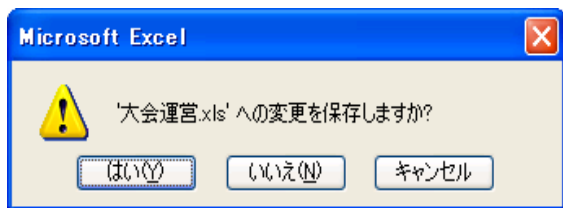
コート名は、同じコートに2つ
 (3チームリーグ)が入るときは
 おなじコート名をセットします。)

ランクは、リーグ戦を区別する為の
 識別です。(出来たら3桁で)
 注:デフォルトで変更可)

チーム数は3チームリーグは3
 氏名は性と名の間にスペースを
 入れて下さい。

(賞状の名前調整が機能します。)
 所属はあまり長いものは後ろが
 表示されなくなります。

- (2) 初期メニューで「終了」をクリックすると「保存しますか?」の確認メッセージが表示されます。



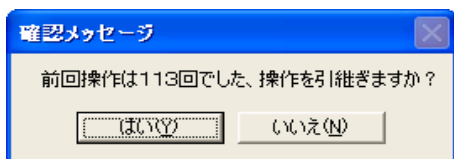
→ 「xxx保存しますか?」の確認メッセージに対し「はい」をクリックする。「はい」で保存して終了します。

3. 結果入力の操作手順

3.1 リーグ戦の成績入力の操作手順

(1)大会運営.xlsの起動(ダブルクリック)

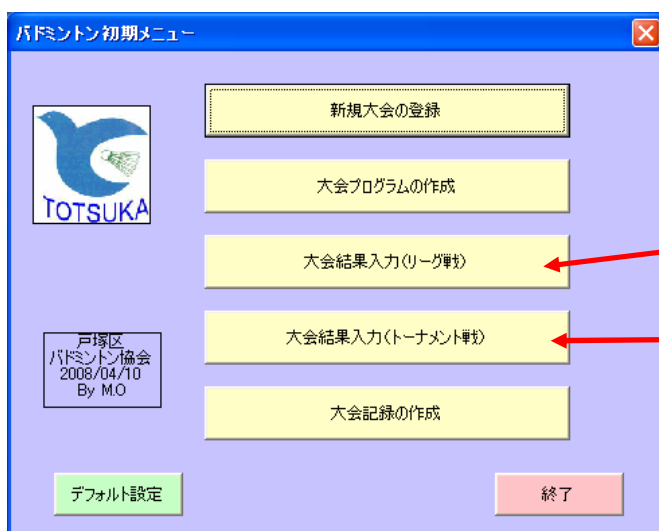
普通のExcelファイルの起動です。



→ 前回操作の大会が表示されます。

引き継ぐならば「はい」
そうでなければ「いいえ」をクリックします。
(結果入力の際は「はい」です。)

(2)「はい」、「いいえ」どちらかを押す。



リーグ戦の試合結果の入力

トーナメント戦の結果入力

→ 初期メニューが表示されます。

結果入力を選択します。

(3)大会結果入力(リーグ戦)を押すと



時間帯ごとに20リーグ
登録できます。
水色のボタンは入力済
緑色ボタンは未完了状
態を示しています。

→ コート割が表示されますので、コートか、ランクでリーグ戦を選択します。

緑色の未完了の中から、該当リーグを選びます。

(4) 該当リーグ戦のボタンをクリックすると、

大会: 113回
コート: 4 ランク: LB4 女子B4

氏名	勝負	大場温子 佐藤節子	波多江祐子 小畑雅子	佐藤美和子 高木久子
大場温子 佐藤節子	0-0 G:0-0 P:0-0	×	未入力	未入力
波多江祐子 小畑雅子	0-0 G:0-0 P:0-0	未入力	×	未入力
佐藤美和子 高木久子	0-0 G:0-0 P:0-0	未入力	未入力	×

審判用紙 プレ表示 登録完了 賞状 戻る

未入力の中から該当試合を選択します。(緑色のボタン)
審判用紙を作成できます。(該当リーグ戦すべての作成)
成績をプレ表示します。
すべての結果を入力した時点で、完了状態とします。(決勝トーナメントへ連動します。)
賞状を作成します。

→ リーグ戦成績画面が表示されます。

操作の内容によりボタンを選びます。

(5) 未入力の試合を選択すると

大会名
コート: 4 ランク: LB4
試合番号: 1-2

大場温子
佐藤節子 × 波多江祐子
小畑雅子

ピカルス
ピカルス × TSUBASA
TSUBASA

審判用紙 登録 戻る

1~3ゲームのポイントをを入力します。入力後登録を押します。
この試合のみの審判用紙を作成できます。

→ 結果入力画面が表示されます。

ポイントを入力し登録します。

(6) ポイント入力し登録すると

大会名
コート: 4 ランク: LB4
試合番号: 1-2

大場温子
佐藤節子 21 - 19 波多江祐子
小畑雅子

ピカルス
ピカルス 17 - 21 1 TSUBASA
TSUBASA

21 - 16

審判用紙 登録 戻る

ゲーム数が表示されます。
登録後、結果が正しければ戻ります。

→ ゲーム数が表示されます。

結果が正しければ戻ります。

(7) 結果入力に戻るを押すと

大会: 113回
コート: 4 ランク: LB4 女子B4

氏名	勝負	大場温子 佐藤節子	波多江祐子 小沢明雅子	佐藤美和子 高木久子
大場温子 佐藤節子	1-0 G:2-1 P:59-56	×	21-19 17-21 21-16	未入力
波多江祐子 小沢明雅子	0-1 G:1-2 P:56-59	19-21 21-17 16-21	×	未入力
佐藤美和子 高木久子	0-0 G:0-0 P:0-0	未入力	未入力	×

審判用紙 プレ表示 **登録完了** 賞状 戻る

結果が反映され色が黄色となります。(入力済の状態)

すべてを入力すると登録完了にします。

→ リーグ戦に結果が反映されます。

(8) 登録完了を押すと

確認メッセージ

優勝者は、秋葉静・篠田美香です。

はい(Y) いいえ(N)

「はい」を押すとそのリーグを完了状態とします。

→ 優勝者の確認メッセージが出力されます。

注: そのランクがまだ、確定していないときはコート割の画面に戻ります。

正しければ、「はい」を押します。

(9) 優勝の確認で「はい」を押すと

メンバー入力

決勝トーナメント組合せ

ランク: LS

決定内容

候補選手

LS1: 平野美佐子・武智孝子
LS2: 城地マサ枝・松原重里子

完了 戻る

そのランクがすべて完了すると決勝トーナメントの組合せを入力する画面が表示されます。トーナメントのナンバー順に候補選手をクリックします。

すべてクリックしたら完了を押します。

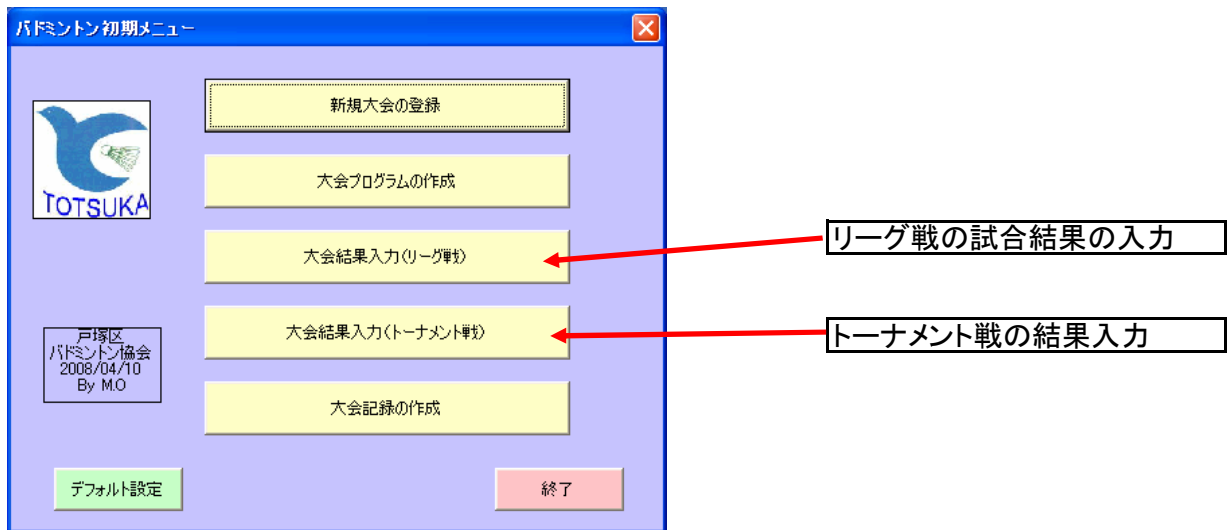
→ 決勝トーナメント組合せの画面が表示されます。

(10) 完了を押すと

→ コート割の画面に戻ります。(そのコートは完了状態となります。)

3. 2 トーナメント戦結果入力の操作手順

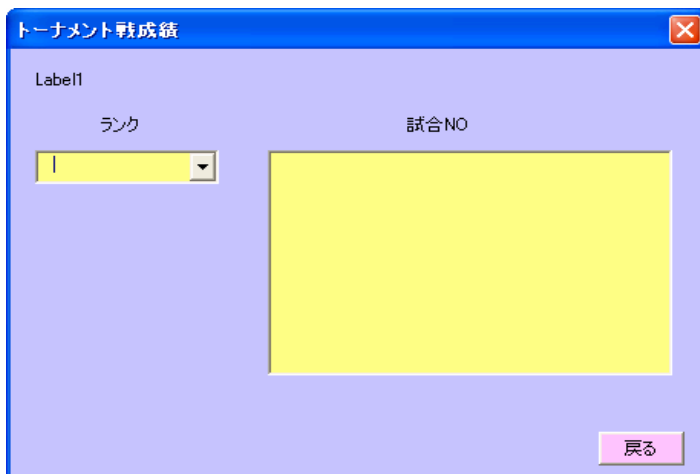
(1)コート割画面で戻るを押すと



→ 初期メニューに戻ります。

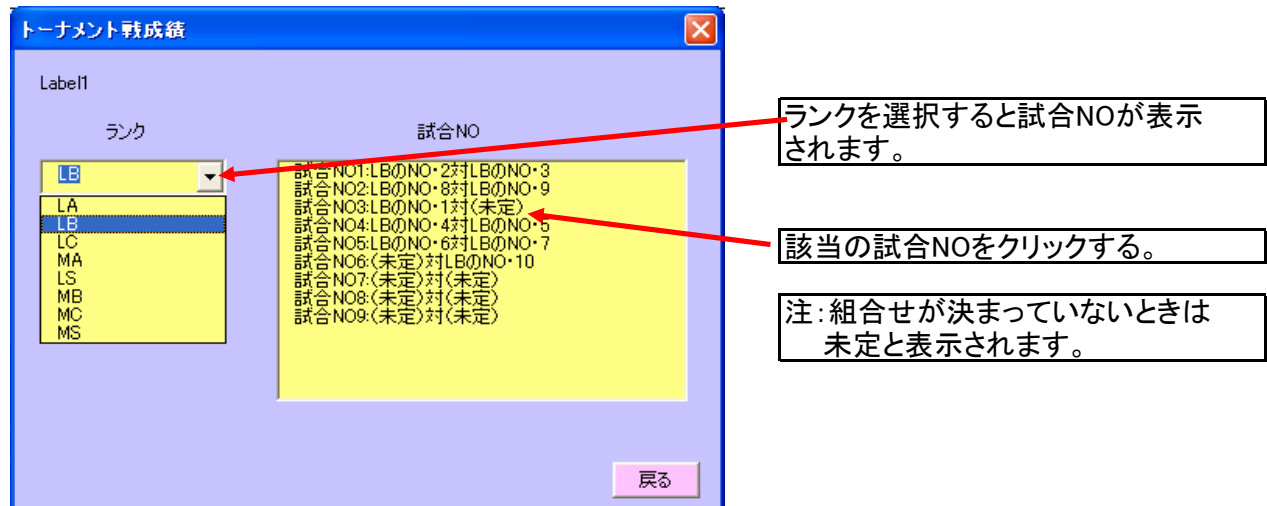
大会結果入力(トーナメント戦)を選択する。

(2)初期メニューで大会結果入力(トーナメント戦)を選択すると



→ トーナメント戦の結果入力の初期画面が表示されます。

(3)ランクと該当する試合Noを選択すると



→ ランクを選択すると試合NOと対戦相手が表示されます。

試合番号をクリックします。